

# Stavíme na pevných základech?

- Známe pravidla, která se týkají mapy a popisů?
- Umíme rozlišit „lesní“ a „sprintový“ klíč?
- Rozšifrujeme popisy?

# Pravidla OB o mapě

- „16.1 Mapa použitá v závodě musí být vyhotovena podle platného mapového klíče předepsaného pro danou disciplínu OB.“

Vcelku samozřejmé tvrzení, ale z jeho porušení plynou pro závodníka jenom samé výhody, které může využít, pokud dané klíče zná.

Toto se týká i bodu 16.3 Pravidel o tisku tratí.

# Klíče ISOM 2000 a ISSOM 2007

- Každý byl vyvinut z hlediska čitelnosti za běhu pro jinou disciplínu a proto vypadají, jak vypadají.
- Je nutné vědět, ve kterém klíči je mapa nakreslena, protože stejně vypadající značky znamenají různé věci v terénu a hlavně různá omezení pro závodníka.

*Poznáme na první pohled mapu v ISOM 2000 od mapy v ISSOM 2007?*

# ISOM 2000

- Měřítko mapy je 1:15 000 nebo 1:10 000. Klíč sice stanovuje, které typy tratí a které kategorie mají mít 1:15 000 a které nebo 1:10 000, ale přesto je dobré si přečíst pokyny k závodu, protože výjimky jsou téměř pravidlem. Jiná měřítka, nežli tato dvě nejsou zatím (naštěstí) povolována. Alespoň na celostátních soutěžích.
- Ekvidistance je 5 m nebo 2,5 m (téměř nepoužívaná, ale přípustná i bez výjimky).

# ISSOM 2007

- Měřítko mapy je 1:5 000 nebo 1:4 000.
- Ekvidistance je 2,5 m nebo 2 m.

# Tak pojd'me na to – porovnání klíčů a piktogramů

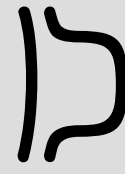
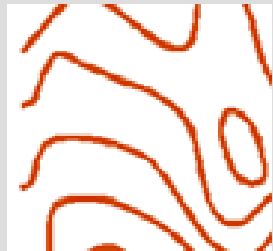
- Následuje výběr informací, které mohou zpříjemnit závodníkovi orientaci podle mapy a na mapě.
- Výběr není řazen podle důležitosti, ale podle toho, jak jsou značky za sebou v klíčích ISOM a ISSOM.

# Vrstevnice

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



terasa



hřbítek



nos



sedlo



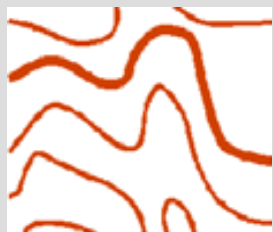
prohlubeň

# Hlavní vrstevnice

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



- Zejména v kopcovitých terénech se hodí pro odhad převýšení na postupu, protože hlavní vrstevnice se dobře sledují, kudy vedou.
- Pozor, někdy je hlavní vrstevnice nahrazena běžnou vrstevnicí.



# Pomocná vrstevnice

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



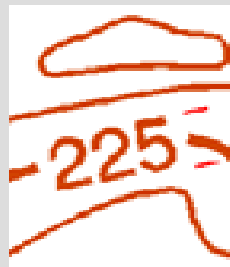
- Kromě toho, že má lépe vykreslovat terén, tak také opticky zahušťuje regulérní vrstevnice. Pokud jich je ve svahu použito několik nad sebou, pak se svah jeví v mapě výrazně prudší, nežli ve skutečnosti je.

# Vrstevnicová kóta a Výšková kóta

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



•321

- Číslo je vždy orientováno tak, aby jeho horní strana byla „v terénu výš“, nežli dolní strana. Tedy ne k severu. Může posloužit k rychlému odhadu, kde je „nahore“ a kde „dole“.
- Výšková kóta je orientovaná vždycky do severu. Bývá na vrcholku kopce nebo v rybníku.

# Sráz

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



hliněný sráz



lom

- Obvykle hliněný, ale může být i např. štěrkový.
- Pokud sráz v mapě „vypadá jinak“, nežli běžný sráz, čekejte něco extra výrazného. Tlustší korunová čára znamená, že sráz je opravdu vysoký a rovněž prodloužené spádové čárky znamenají, že je sráz rozsáhlejší. Každopádně bude nejspíš hodně výrazný.

# Hráz

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



hliněná hráz,  
násep

- Minimální výška 1 m.
- V ISSOM má tato značka posunutý význam.

# Malá hráz

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram



hliněná hráz,  
násep

- Minimální výška 0,5 m.
- Bývá nepěkným zvykem od mapařů minimální výšky ignorovat, protože i menší hrázky jsou v terénu znatelné. Pak bývá v piktogramech kombinována se symbolem „zbořený“ a v terénu ji skoro jistě čekejte jako opravdu nízkou.

# Rýha

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram

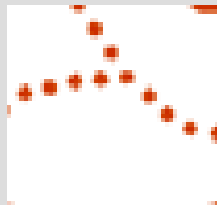


rýha, zářez,  
rokle

- Minimální hloubka 1 m.
- Překonání rýhy už závodníka stojí něco sil. Zejména rýhy, které mají k sobě ještě „přihnuté“ vrstevnice obvykle výrazně zpomalují běh. Ale je potřeba vyčíst rukopis mapaře.
- Kontrola v rýze obvykle nebude vidět z dálky.

# Malá rýha

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



malá rýha

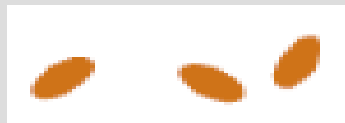
- Minimální hloubka 0,5 m.
- Pod mělkou rýhou si někdy mapáři představují i rygol sotva tak na zvrtnutí kotníku. Zejména v plochých terénech.

# Kupka, Malá kupka a Protáhlá kupka

ISOM 2000



ISSOM 2007



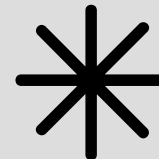
piktogram



kupa



kupka



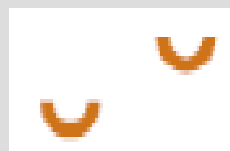
mraveniště

- Nemusí to být jenom hromada hlíny, ale může to být i hromada kamení.
- Minimální výška 1 m, ale často nebývá dodržena.



# Malá prohlubeň a Jáma

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



malá prohlubeň

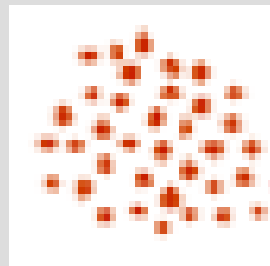


jáma

- Malá prohlubeň je přírodní sníženina, kdežto jáma je umělá s prudkými stěnami.
- Minimální hloubka je 1 m. U jámy neočekávejte, že bude kontrola vidět. Prohlubně bývají někdy mapované i mělčí, nežli 1 m, takže zvláště v plochých terénech je to tak 50 na 50, jestli bude kontrola vidět z dálky.

# Rozbitý povrch

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram

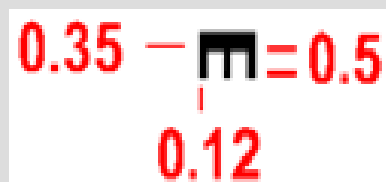


rozbitý povrch

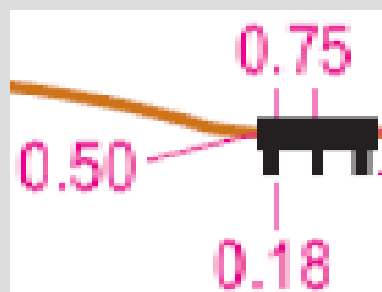
- Oblast jam nebo kupek, které se nedají jednotlivě znázornit.
- Nemusí závodníka brzdit v běhu. Ale může.

# Neschůdný sráz a Skalní masiv / stěna / obrovský balvan

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram



skála,  
skalní sráz  
(úzký) skalní  
průchod

- V ISSOM je koruna srázu kreslena výrazně silnější čarou.



skalní věž

# Neschůdný sráz a Skalní masiv / stěna / obrovský balvan

- Ač je zásada, že černé objekty jsou kamenné, tak tento sráz může být, kromě kamenného, i hliněný. Ale neschůdný.
- Pokud jsou spádové čárky delší, nežli obvykle, očekávejte pořádný sráz. Naopak to neplatí. I vysoký sráz nemusí mít žádné spádové čárky.
- Sráz je v klíči ISOM povoleno překonávat, ale obvykle to není rozumné, protože může mít 3 metry, ale třeba taky 10 metrů.
- **V klíči ISSOM je zakázáno neschůdný sráz překonávat!**

# Schůdný skalní sráz

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



skála,  
skalní sráz

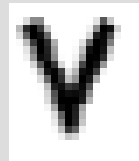
- Obvykle se kreslí bez spádových čárek.
- Minimální výška 1 m, ale v málo skalnatých terénech jsou občas zmapovány i menší skalní srázky.

# Kamenná jáma a Jeskyně

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



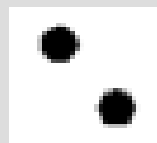
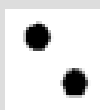
jáma (kamenná v  
sloupci E)

jeskyně

- Dvě stejně vypadající značky, které se liší jenom orientací symbolu na mapě. Kamenná jáma je orientovaná do severu a jeskyně proti svahu (špičkou do jeskyně).
- U kamenné jámy neočekávejte, že bude kontrola vidět, kdežto u jeskyně nesmí být uvnitř.

# Balvan a Velký balvan

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram

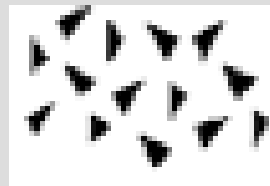


kámen, balvan

- Minimální výška 1 m opět nebývá často dodržována.
- Vnímejte velikosti balvanů na mapě (měly by být 2 – 3 různé, ale někteří mapáři tady popouští uzdu kreativitě), protože rozdíly v průměru teček signalizují, jak velký balvan bude i v terénu.

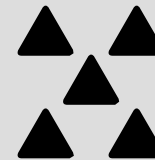
# Balvanové pole

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



kamenné pole

- Mapař by zde rád zmapoval jednotlivé kameny, ale do mapy by se nevešly.
- Tato značka nemusí znamenat zpomalení běhu pro závodníka, ale obvykle počítejte s tím, že znamená, protože balvany jsou těsně u sebe nebo naházené na sebe.



# Shluk balvanů

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



skupina kamenů

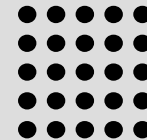
- Nepříliš využívaná značka, která se navíc plete s popisem balvanu.
- Mělo by jít o několik balvanů tak těsně u sebe, že je nelze zmapovat předchozí značkou – tedy docela výrazný objekt v terénu.
- Pokud je to jenom hromada kamení, pak bude spíš zmapovaná hnědou tečkou.

# Kamenitý povrch

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



kamenitý povrch

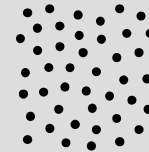
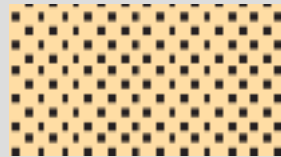
- Ovlivňuje průchodnost. Na rozdíl od rozbitého povrchu (hnědé tečky).
- Čím hustěji jsou tečky u sebe, tím hůř se kamenitým povrchem dá proběhnout. Naneštěstí není nijak specifikována hustota teček pro konkrétní průběžnost, takže je potřeba opět odhadnout rukopis mapaře.
- Průběžnost daná ještě třeba hustníkem není zohledněna.

# Otevřený písčítý povrch

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



písčítý  
(sloupec E)

- Zpomaluje běh
- Navzdory názvu nemusí jít jenom o písčítý povrch, ale třeba i o štěrk.

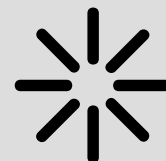
# Holá skála

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram

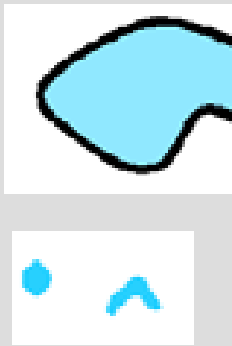


holá skála

- U nás málo používaná.
- Jako objekt na kontrolu téměř nepoužitelná, takže ani nevadí, že se piktogram plete s mraveništěm, které se na kontroly také nevyužívá.

# Jezero a Rybníček

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



jezero

rybníček

- V ISSOM je znázorněno jinou značkou.
- V ISOM podle mapaře nelze překonat, ale zakázáno to není, pokud je zrovna sucho nebo je závodník dobrodruh.

# Nepřekonatelné vodní těleso

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



jezero



rybníček

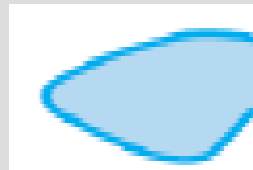
- Značka pouze v klíči ISSOM.
- **V klíči ISSOM je zakázáno nepřekonatelné vodní těleso překonávat!** A to i kdyby to náhodou šlo.
- Musí být zároveň obtaženo středně silnou (nebo silnější) černou čarou a vyplněno tmavší modrou barvou.

# Překonatelné vodní těleso

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



jezero



rybníček

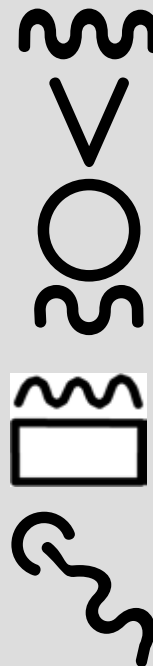
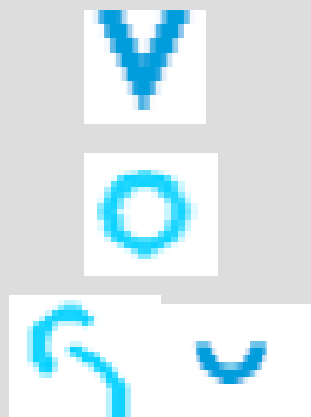
- Značka pouze v klíči ISSOM.
- Lze překonávat.
- Musí být průběžné a nesmí být hlubší než 0,5 m.

# Jáma s vodou

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



jáma s vodou

studna

vodní nádrž

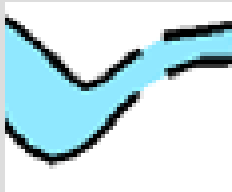
pramen

- Pozor na analogii mezi jámou a malou prohlubní. Pramen nemusí být vůbec ve sníženém místě povrchu.
- Studna a pramen mohou být někdy téměř to samé.



# Nepřekonatelná řeka

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



řeka, potok

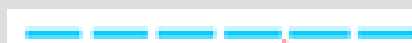
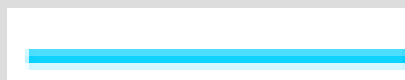
- Značka pouze v klíči ISOM.
- Podle mapaře nelze překonat, ale zakázáno to není.
- Pokud je přerušená břehová čára, pak je v daném místě brod.

# Překonatelný (malý) vodní tok a Malý vodní příkop

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



řeka, potok

malý potok,  
meliorační rýha,  
strouha, příkop

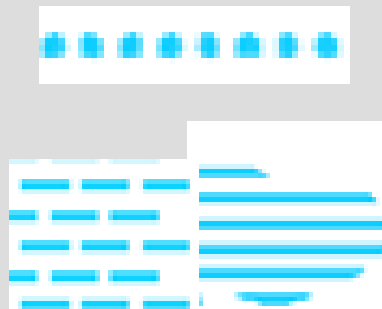
- Malý vodní příkop vodu obsahovat může a nemusí. Obvykle jde o meliorační rýhy, které nemusí být ani příliš hluboké, protože není předepsána jejich minimální hloubka.

# Úzká bažina a (Nevýrazná) bažina

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



úzká bažina

bažina

pevná půda  
v bažině

- Bažina má obvykle výrazný okraj.
- Všechny tyto bažiny by měly být průběžné.
- Úzkou bažinu a malý vodní příkop si závodníci občas pletou.

# Nepřekonatelná bažina

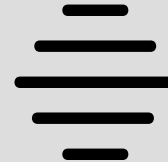
ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram



bažina

**V klíči ISSOM je zakázáno nepřekonatelnou bažinu překonávat!** A to i kdyby to náhodou šlo. Musí být zároveň obtažena černou čarou a vyplněna modrými šrafy.

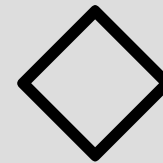
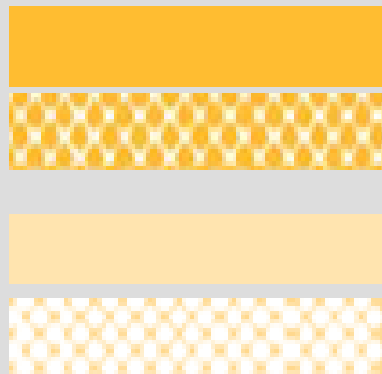
- Klíč ISOM překonávání nezakazuje, ale nedoporučuje.
- Pokud je na mapě znázorněna bažina, může jít i o vodní plochu trvale porostlou rákosím, i když se z dálky jeví jako hustník a zblízka jako rybník.

# Otevřený prostor (s rozptýlenými stromy) a Divoký otevřený prostor (s rozpt. stromy)

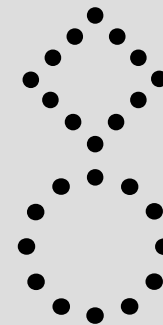
ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



otevřený prostor



polootevřený  
prostor  
světlna

- Otevřený prostor jsou pole, louky, pastviny, ..., kde lze snadno běžet.
- Divoký otevřený prostor jsou paseky či vřesoviště se stromky do 1 m, s přízemním porostem, trávou (i vysokou). Ze své podstaty mohou trochu bránit v běhu a nemusí to tedy být jenom uklizená paseka.

# Les: snadný běh

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



roh lesa

- Průběžnost nemusí být vždy možná plnou rychlostí, ale je od 80 % do 100 % rychlosti.



skupina stromů



výrazný strom

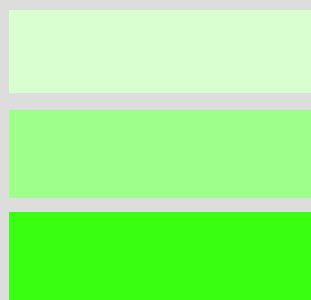
- „Optická hustota lesa“ ještě nic neznamena, dokud se nepokusíte jím proběhnout. Některé lesy vypadají z cesty na pohled špatně prostupné, ale běžet se jimi dá obstojně.
- Do rychlosti pohybu se ovšem nepočítá sledování mapy.

# Les: pomalý běh, obtížný běh, velmi obtížný běh (neprůchodný)

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



hustník

úzký hustník,  
živý plot

- nejsvětlejší – průběžnost 60 – 80 %
- střední – průběžnost 20 – 60 %.
- tmavý – málokdy by se měl používat v ISOM. Takovému hustníku se je lépe vyhnout, protože cestovní rychlost v něm je více než 25 min/km (ale třeba také mnohem mnohem pomalejší). V ISSOM se naopak užívá na většinu hustníků.

# Nepřekonatelná vegetace

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



hustník



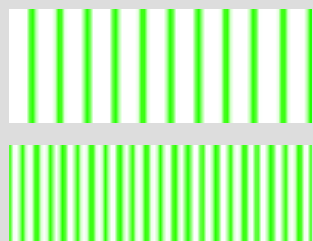
úzký hustník,  
živý plot

- Použití pouze v klíči ISSOM.
- Nejtmavší zelená, budí dojem téměř černé barvy. S jiným hustníkem je nezaměnitelná.
- Použití pro vegetaci pro závodníka nebezpečnou, anebo tam, kde závodník nemá vegetaci překonávat.
- **V klíči ISSOM je zakázáno nepřekonatelnou vegetaci překonávat!** A to i kdyby to náhodou šlo.



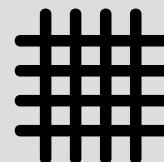
# Podrost: Pomalý běh, Obtížný běh

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



zarostlý  
(sloupec E)

- řídké šrafy – průběžnost 60 – 80 %
- husté šrafy – průběžnost 20 – 60 %
- Očekávejte ostružiny, nízké křoví, ale používá se třeba také pro ořezané větve.
- Pro ještě hustší podrost se už používá značka nejtmašího hustníku. (Pak už je jedno, zda jde o porost nebo podrost, protože tím stejně závodník prakticky neprojde.)

# Les průběžný v jednom směru

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



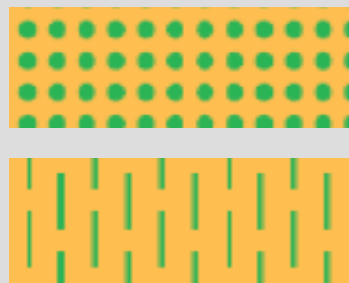
- Poměrně málo využívaná značka.
- Je orientovaná ve směru průběžnosti.
- Nepočítejte s tím, že přesně v místech bílé bude také výrazná mezera mezi stromy.

# Sad a Vinice

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



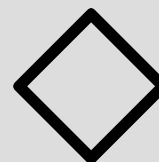
- Nespoléhejte na to, že tato značka bude orientována do severu. Naopak častěji bude zobrazovat směr, kterým se dá sadem / vinicí snadněji proběhnout.

# Obdělávaná půda

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



otevřený prostor

- Pole, atd. Je ohraničena tenkou černou čarou.
- Je dobré si přečíst pokyny, kde je uvedeno, zda se na taková místa smí vstupovat.

# Výrazná hranice porostů

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



rozhraní porostů

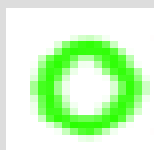
- Výrazná hranice může být mezi různými typy porostů, ale i mezi druhy lesa (jehličnatý / listnatý, 30letý / 100letý).
- Počítejte s tím, že mapař občas chce v lese vidět i to, co závodník za rychlého běhu nevidí a ne každou „výraznou“ hranici porostů uvidíte nebo budete schopni sledovat.
- Nevýrazná hranice... někde se ta barva zkrátka změnit musela, když jsou stromky čím dál nižší, hustší, ...

# Velký význačný strom a Význačný keř nebo malý strom

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram

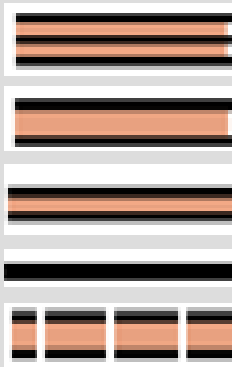


výrazný strom

- Existuje pouze v klíči ISSOM.
- V klíči ISOM tato značka znamená Zvláštní vegetační objekt a je potřeba ji definovat v legendě mapy.

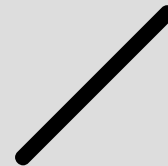
# Dálnice, Větší silnice, Menší silnice, Silnička, Silnice ve výstavbě

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



silnice, cesta

- Nepoužívá se v klíči ISSOM.
- Symbol silničky by naopak v klíči ISSOM znamenal nepřekonatelnou zeď.

# Zpevněná / dlážděná plocha a Schod nebo okraj zpevněné plochy

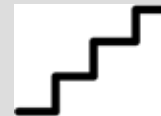
ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



zpevněný povrch



schodiště

- V klíči ISSOM se používají tmavší odstíny hnědé v lese a silnější hraniční linie, ale přesto jsou cesty takto nakreslené dost nečitelné.



# Nezpevněná pěší nebo vozová cesta

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram

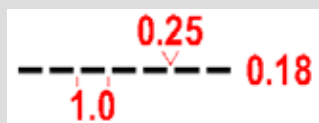
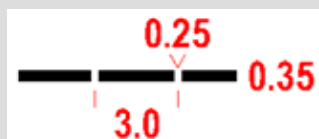


stezka, pěšina

- Používá se pouze v klíči ISSOM.
- Druhá varianta se používá jenom v lese, ale znamená to samé. Akorát je čitelnější – o trochu, ale pořád to není žádná sláva.

# Vozová cesta, Pěší cesta a Pěšina

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



silnice, cesta



stezka, pěšina

- Používá se pouze v klíči ISOM.

# Nevýrazná pěšina a Průsek

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



stezka, pěšina



průsek

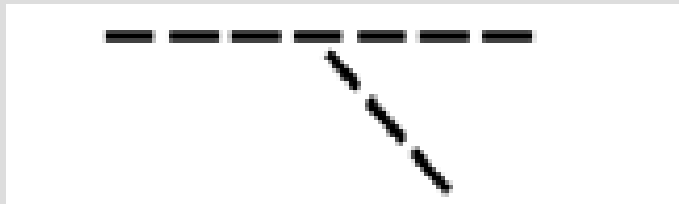
- V ISSOM se tyto značky používají pouze v lese. Jsou to objekty daleko čitelnější, nežli velké lesní cesty.
- Průsek nemusí být vůbec výhodou pro běh. Naopak by po něm neměla vést žádná cesta a často do něj lesáci stahují stromky z okolního hustníku.

# Zřetelné a nezřetelné rozcestí

ISOM 2000

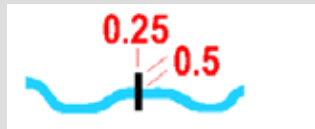
ISSOM 2007

piktogram



# Lávka, Křížení s mostem a bez mostu

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



most

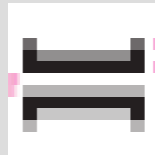
- Používá se pouze v klíči ISOM.

# Most

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram

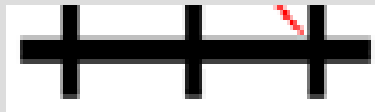


most

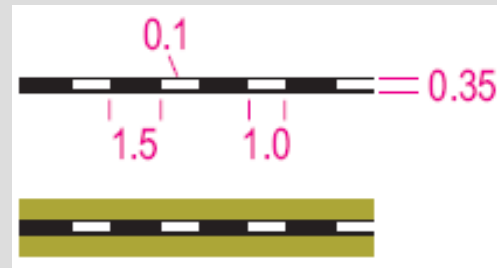
- Používá se pouze v klíči ISSOM.
- Může se běhat po mostě i pod mostem.

# Železnice

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram

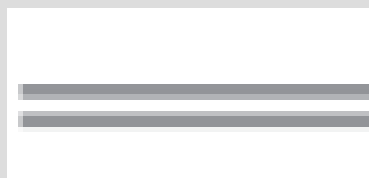
- Pokud je železnice v klíči ISSOM nepřístupná, používá se její druhá varianta.
- Podle Pravidel OB, která odkazují na zákony ČR, by měly být nepřístupné všechny železnice, kromě tramvajových kolejí.

# Tramvaj

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



- Používá se pouze v klíči ISSOM.
- Po těchto kolejích se může běhat.

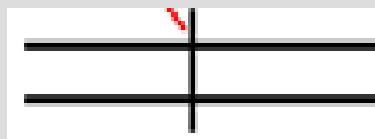
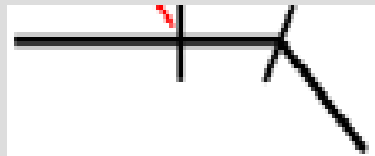


# Elektrické vedení / lanovka / lyžařský vlek a Hlavní elektrické vedení

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



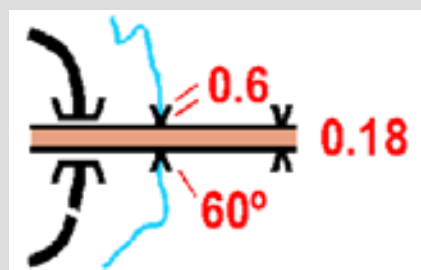
elektrické vedení

sloup el. vedení

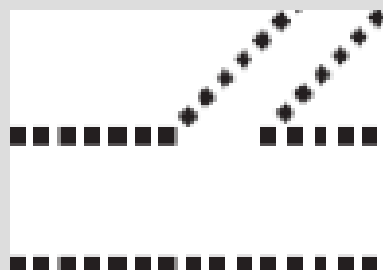
- Příčky udávají přesnou pozici sloupů.
- V klíči ISSOM se elektrické vedení uvnitř zastavěné oblasti obvykle nekreslí.

# Podchod nebo tunel

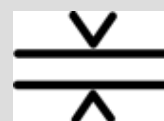
ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram

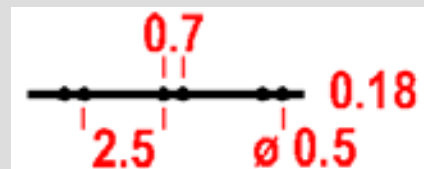
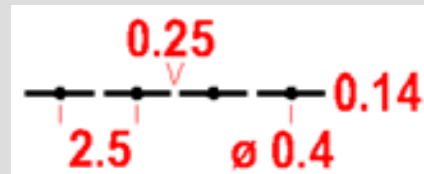
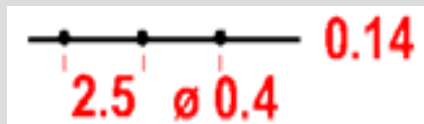


tunel

- Pokud je značka v mapě, měla by být použitelná pro běh.
- V klíči ISSOM je ještě zvýrazněna fialovými značkami, pokud tudy vedou závodní tratě.

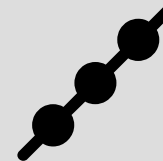
# Kamenná zed', Rozpadlá kamenná zídka a Vysoká kamenná zed'

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



kamenná zed'

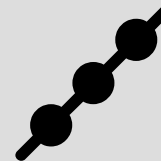
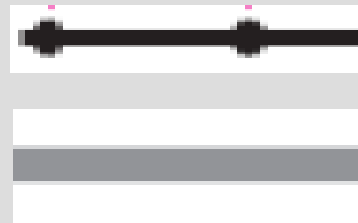
- Používá se pouze v klíči ISOM.
- Poslední značka symbolizuje zed' vyšší než 1,5 m, která by se neměla dát překonat, nicméně zakázané to není.

# Překonatelná kamenná zed'

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



kamenná zed'

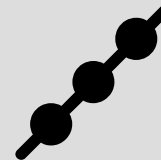
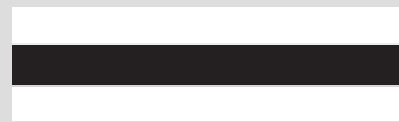
- Používá se pouze v klíči ISSOM.
- Obě značky znamenají to samé, ale první se používá mimo zastavěné oblasti a druhá převážně uvnitř takovýchto oblastí (ale nic nezakazuje použít ji i v lese).
- Nemusí jít jenom o klasickou zídku, ale i o opěrnou zed' nebo opravdu hodně vysoký schod.

# Nepřekonatelná kamenná zed'

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram

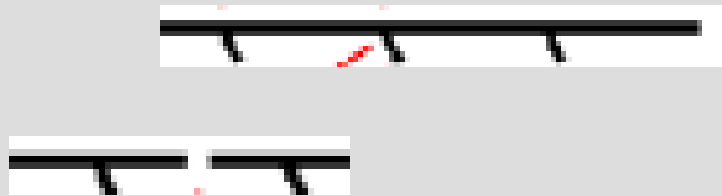


kamenná zed'

- Používá se pouze v klíči ISSOM.
- Nemusí být extra vysoká, ale z nějakého důvodu ji není povoleno překonávat.
- **V klíči ISSOM je zakázáno nepřekonatelnou kamennou zed' překonávat!** A to i kdyby to náhodou šlo.

# (Překonatelný) plot nebo ohrada a Rozpadlý plot

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



plot

- Rozpadlý plot se v ISSOM nepoužívá.
- V klíči ISSOM by neměl příliš znepříjemňovat běh a používá se i pro zábradlí.

# Vysoký plot / Nepřekonatelný plot nebo ohrada

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram

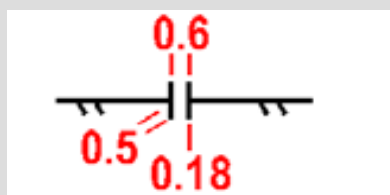


plot

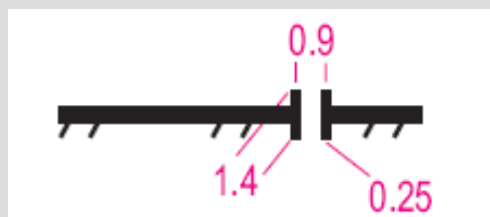
- V klíči ISSOM je to nepřehlédnutelná značka.
- Nemusí být příliš vysoký, ale z nějakého důvodu ho není povoleno překonávat.
- **V klíči ISSOM je zakázáno nepřekonatelný plot překonávat!** A to i kdyby to náhodou šlo.

# Průchod (přechod)

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram



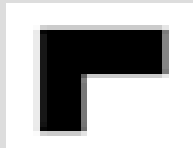
průchod

- Měly by být takto označeny všechny průběžné otvory ve vysokých zdech a plotech. Ne vždy tomu tak je.

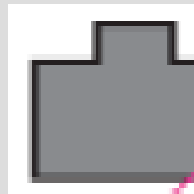


# Budova

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram

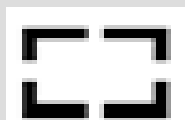


budova

- Pozor na rozdíl ve vyobrazení v ISOM a ISSOM. Plná černá plocha v klíči ISSOM znamená ve městě sloup nebo nepřekonatelnou zeď.
- **V klíči ISSOM je zakázáno budovu překonávat!** A to i kdyby vás hodný domácí pustil skrz.

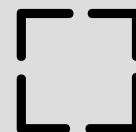
# Zřícenina

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



zřícenina

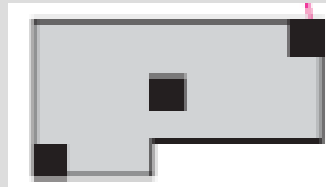
- Používá se pouze v klíči ISOM.

# Canopy a Sloup

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



průchod domem,  
pasáž

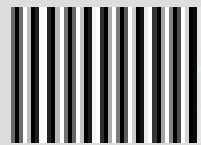
- Používá se pouze v klíči ISSOM.
- Nečekejte v mapě všechny sloupy, které uvidíte. Měly by tam být jenom ty opravdu výrazné nebo důležité pro orientaci.

# Sídliště

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram

- Používá se pouze v klíči ISOM.
- Není zakázáno přes takové plochy běhat.

# Oblast se zakázaným vstupem

(tzv. „privát“)

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



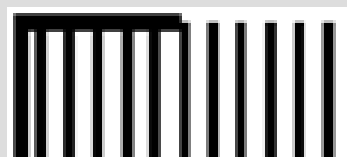
- Soukromé pozemky, záhony, okolí železnice, ...
- Uvnitř takovýchto ploch se kreslí jenom opravdu výrazné objekty (velké budovy – žádné zahradní domky a skleníky, atd.)
- **V klíči ISSOM je zakázáno oblast se zakázaným vstupem překonávat!** A to i kdyby nebyla označená.

# Trvale nepřístupná oblast

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



- Používá se pouze v klíči ISOM.
- Začátečník ji dost obtížně odliší od Sídliště, ale jsou to opravdu mnohem (přesněji 2 krát) silnější čáry a rozestupy mezi nimi. Navíc by v této oblasti měly být zobrazeny i mapové detaily.
- **Do této oblasti mají závodníci vstup zakázán!**

# Střelnice

ISOM 2000

ISSOM 2007

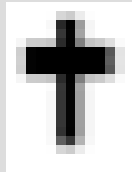
piktogram



- Používá se pouze v klíči ISOM.
- Není zakázaný vstup.
- Skoro se nepoužívá.

# Hrob

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram



pomník, socha

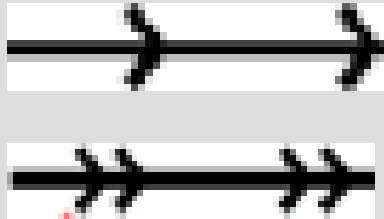


hraniční kámen,  
kamenná mohyla

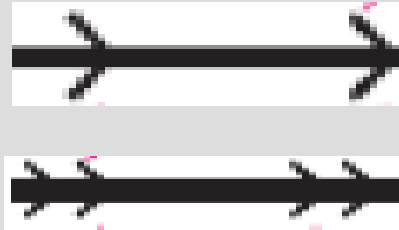


# (Ne)překonatelné potrubí

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram



potrubí

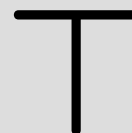
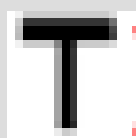
- V klíči ISSOM je to nepřehlédnutelná značka.
- Nemusí být příliš vysoký, ale z nějakého důvodu ho není povoleno překonávat.
- **V klíči ISSOM je zakázáno nepřekonatelné potrubí překonávat!** Ani vrchem, ani spodem, i kdyby to šlo.

# Vysoká věž, Malá věž, Krmelec

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



věž, posed

posed na stromě

krmelec

- Pro posedy se u nás obvykle používá prostřední značka. A to i pro ty opravdu velké a samostatně stojící.
- Krmelec může být i malý domeček.

# Mohyla pomník, malý památník nebo hraniční kámen

ISOM 2000



ISSOM 2007

piktogram



hraniční kámen,  
kamenná mohyla  
pomník, socha

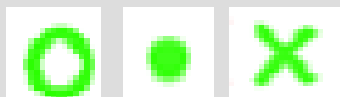
- Mohyla, pamětní kámen, hraniční kámen, pomník, socha.
- Pokud je tato značka ve smyslu hraničního kamene, pak tento musí být vyšší než 0,5 m. Nežřídka tomu tak není.

# Zvláštní (význačné) objekty

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



milíř, plořinka

výrazný strom

vývrat, pařez

zvláštní objekt

zvláštní objekt

# Zvláštní (význačné) objekty

- Upřesnění zvláštních objektů musí být v legendě mapy a v pokynech k závodu.
- Hnědý křížek se (u nás) obvykle používá pro plošinku ve svahu.
- Zelený křížek se (u nás) obvykle používá pro vývrat.
- Zelené kolečko se obvykle používá pro výrazný strom, který se může odlišovat nejenom velikostí, ale i druhem. V klíči ISSOM má svoji přesně danou definici.
- Zelená tečka bývá keř. V klíči ISSOM má svoji přesně danou definici.

# Magnetické poledníky

ISOM 2000

ISSOM 2007



- Mohou být i černé, ale dnes už se téměř výhradně používají modré.
- Musí být rovnoběžné s okrajem mapy.
- Podle vzdálenosti magnetických poledníků se také dá určit měřítko mapy. Pro 1:15 000 je 33,3 mm, pro 1:10 000 je 25 mm, pro 1:5 000 je 30 mm a pro 1:4 000 je 37,5 mm.

# Jak určit sever na mapě?

- Pomocí magnetických poledníků.
- Šrafy podrostu mají severojižní směr.
- Krmelce, posedy, jámy a prohlubně jsou orientované do severu.
- Všechny nápisy na mapě jsou orientované do severu (kromě vrstevnicových kót).

# Nepřekročitelná hranice

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram

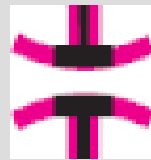


- **Je zakázáno nepřekročitelnou hranici překonávat!**

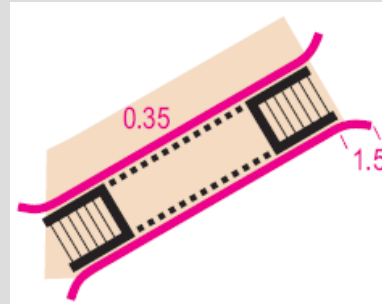


# Bod přechodu (Průchod, přechod) a Sekce přechodu

ISOM 2000



ISSOM 2007



piktogram

# Nepřístupná oblast a Dočasná konstrukce nebo uzavřená oblast

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



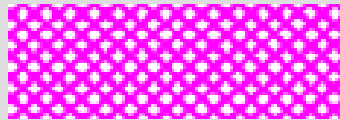
- **Je zakázáno nepřístupnou oblast či dočasnou konstrukci překonávat!**

# Nebezpečná oblast

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



- Používá se pouze v klíči ISOM.
- Nebezpečná oblast, leč není zakázáno ji překonávat.

# Zakázaný postup

ISOM 2000

ISSOM 2007

piktogram



- Používá se pouze v klíči ISOM.
- Je zakázáno tudy běžet. Jak daleko od linie?...